



Merhaba!

Metalurji ve Malzeme Mühendisliği öğrencilerinin ilk ortak dergisi olan HURDACI, birçok öğrenci arkadaşımız tarafından heyecanla karşılandı. İlk sayımızdan da anlaşılacağı gibi, biz Metalurjiyi ilgisi olan her alanla birlikte öğrenmeye çalışıyoruz.

Bir mühendis her şeyden önce öğrenmekte olduğu bilginin tarihsel gelişimini bilmelidir ki, bunun üstüne yeni bilgiler ekleyebilsin. Bu sayıda, demir metalinin tarihini, metalurjinin ve uygarlığın gelişimi açısından incelemeye çalıştık. Bunun yanında bilimsel gelişmelerde de ilgi çekici konuları ele almaya devam ediyoruz. Bir mühendisin tarihini bilerek ve bilimsel bilgi üreterek yoluna devam etmesi gerekir. Ürettiği bilgi hem devindirici olmalı hem de toplumsal bir fayda içermelidir. Bu düşüncelerle, çevremizde olan olaylara eleştirimizi ve toplumsal sorumluluklarımızı belirtmek amacıyla, Metalurji ve Toplum bölümüne önem veriyoruz. Bu sayıda, hurdanın önemini, yetkin mühendislik yasasını ve Eşme'deki altın üretim tesisini tartışacağız.

Bütün bunların yanında, biz Metalurji Mühendisi adayları olarak, öncelikle öğrenciyiz. Ve öğrenci olarak sorunlarımızı ve isteklerimizi de duyurmakta özgür olmalıyız. Eleştirdiğimiz düşünceleri tartışmalı, daha iyilerini üretmeliyiz. Öğrenci sorunları bölümümüzde, çeşitli üniversitelerde okuyan öğrenci arkadaşlarımızın yazıları yer alıyor. Bu hem diğer üniversitelerde okuyan arkadaşlarımızın sorunlarını öğrenmek hem de rahatsız olduğumuz her türlü konu ile ilgili düşüncelerimizi dile getirmek için çok güzel bir fırsattır. Ayrıca, Kültür-Sanat bölümümüzde de sevdiğimiz kitapları ve filmleri paylaşmaya devam edeceğiz.

Biz dersler arasında boğulmuş ve öğrendiklerini sadece ezberleyen zihniyete karşıyız. Daha bilimsel ve nitelikli bir eğitim istiyoruz. Metalurjiyi ilgisi olan her alanla birlikte incelemek ve öğrenci olarak sorunlarımızı ve isteklerimizi dile getirmek üzere yola çıktık. Okullarımızın asosyalleşmiş ortamlarında size farklı bir pencere açıp, sizi birlikte bir şeyler öğrenmeye ve üretmeye çağırıyoruz...

HURDACI